



**Místní pravidla**

- 1. Hraniční hrstiže
- 2. Trestné oblasti
- 3. Oblasti se zákazem hry
- 4. Droppovací zóny

Hraniče hrstiže jsou vyznačeny bílými kolkůky nebo čtárami. Blozelené kolkůky a poprt. bílé čáry vlevo na jamkách č. 10 a 15 vyznačují vnitřní hraniční hrstiže platnou pouze při hře na těchto jamkách. Při hře na jiné jamce mají tyto kolkůky status nepohyblivých závad.

**2. Trestné oblasti**  
Trestné oblasti jsou vyznačeny žlutými a červenými kolkůky a čtárami.

**3. Oblasti se zákazem hry**  
Oblasti se zákazem hry jsou zřetelny červenými kolkůky s centrym puntíkem nebo stejné označenými sčoupí stávk. Kromě pole na jamce č. 7 je hráč čerenná trestná oblast se zákazem hry. Hráč musí využít levou polku pravděla 17.1e (jestliže je míč v dané trestné oblasti) nebo 16.1.f (jestliže je míč mimo trestnou oblast a tato oblast se zákazem hry mu kadež v postolní nebo svíhu).

**4. Droppovací zóny**  
Plati níže uvedené droppovací zóny, jejichž použití představa vuje dopřehou možnost nad ramec standardního postolpu podle Pravidel golu. Velikost droppovací zóny je určena celou s napřesím „Droop Zone“ a prostorem do vzdálenosti jedné velké hole; ne bíže jamky, případně jde o bílou čárou vyznačený prostor.

Kde: Vlevo od easty / 16.1. beztrestně) nebo při uličné od trestné oblasti (17.1. s jednou trestnou ranou), jestliže míč naposledy překročil okraji trestné oblasti na místě na úrovni droppovací zóny nebo bíže jamky

**Jamka č. 4:**  
Kde: Vlevo před nejdřívším ocpaštěm  
Kdy: Při uličné od trestné oblasti, kdekolli na této jamce.

**Jamka č. 7:**  
Kde: Na nejdřívším ocpaštěm  
Kdy: Při uličné od trestné oblasti se zákazem hry, at už podle 16.1.f (s trestnou ranou) nebo 16.1 (bez trestné).

Kde: Před vodní plochou  
Kdy: Při uličné od trestné oblasti

**5. Anomální stav hrstiže:**  
Přida v opravě: Pochy vyznačené modrými kolkůky nebo bílou čárou. Přida v opravě se zákazem hry. Původní jamkovité a jeho okolí vlevo na jamce č. 9 vyznačené modrými kolkůky s černým puntíkem. Hráč musí využít vlevo podle pravděla 16.1.f. Nepohyblivé záavdy: Všechny objekty die definice včetně elektrického ohradění na hrsti. Další anomální stav hrstiže: Mravenšišie, kamelek u jamky č. 9 / 14.

**6. Elektrické vedení**  
Jestliže míč zasáhne dráhy elektrického vedení, rána se musí zůstat a bez trestné opadání. Spíše tak se postupuje, jestliže elektrické vedení zasáhne míč. Spíše tak se postupuje, jestliže 7. Alternativně při ztraceném míči

**7. Alternativně při ztraceném míči**  
Jestliže je míč ztracen mimo trestnou oblast nebo je zabrán za hraniční hrstiže, může hráč postoupit die pravděla 18.2, nebo také může míst, kde byl míč ztracen nebo potvrdit hraniční hrstiže, určit referenční bod a s přípočetním 2 trestným ran spustit míč do oblasti vlevo dále vzorovým místním pravidlem E-5. Zjednodušená na tarway do oblasti 2 delek hole od jejího okraje, ve stejné vzdálenosti od jamky jako je referenční bod.

**Trest za porušení Místních pravidel: Všeobecný trest**  
Okamžité ukončení hry: 1x dlouhý zvukový signál  
Přerování hry: 3x krátký zvukový signál  
Čas pro hru na 18 jamkách: 4 hodiny 45 minut

**Local rules**

- 1. Out-of-bounds
- 2. Penalty Areas
- 3. No Play Zones
- 4. Droop Zones

Out-of-bounds are marked by white stakes or lines. White-and-green stakes and alternatively white lines on the left on holes No. 10 and 15 mark the internal out-of-bounds, applicable exclusively for play on those respective holes. During play on other holes, these stakes are immovable obstructions.

**Penalty Areas** are marked by yellow and red stakes and lines.

**3.No Play Zones**  
No Play Zones are marked by red stakes with a black stripe or identically marked columns of the electric fence and are applicable exclusively for play on those respective holes. No Play Areas are the field at the hole on hole No. 7 and Rule 17.1e (if the ball is inside the given Penalty Area) or 16.1.f (if the ball is outside the Penalty Area and this No Play Zone is obstructing their stance or swing).

**4. Droop Zones**  
The oelow Droop Zones apply. Their use is a supplementary rule. Beyond the standard proceed use under the words „Drop Zone“ and by the space up to the distance of one club length, no closer to the hole or by the space marked by a white line, if any.

**Where:** On the right next to the Penalty Area  
**Where:** On the left in front of the frontmost tee when taking relief from the Penalty Area (Rule 16.1 without penalty) or on the left in front of the Penalty Area (Rule 17.1, with one penalty stroke), if the ball has passed the edge of the Penalty Area at a point level with the Droop Zone or close to the hole.

**Hole No. 4:**  
**Where:** On the left in front of the frontmost tee when taking relief from the Penalty Area, anywhere at the hole.

**Hole No. 7:**  
**Where:** At the frontmost tee when taking relief from the No Play Penalty Area, without either Rule 17.1 (with a penalty stroke) or 16.1 (without penalty).

**Hole No. 1:**  
**Where:** In front of the water when taking relief from the Penalty Area

**5. Anomalous Course State:**  
Ground under repair: Areas marked by blue stakes or a white line. Ground under repair with a No Play Zone: Original green and its surroundings on the left on hole No. 9 marked by blue stakes with a black stripe. The player must avoid the electric fence. All objects under the definition including the electric fence on the course. Additional anomalous course states: Anthill and feeding-rack on holes No. 9 / 14.

**6. Electric Line**  
If the ball hits the wires of an electric line, the stroke must be re-taken. If the ball hits the electric pole at hole No. 6, the stroke is not re-taken.

**7. Alternative to Stroke-and-Distance for Lost Ball:**  
If the ball is lost outside a Penalty Area or is Out of Bounds, the player can play on under Rule 18.2 or can instead set a reference point in the place where the ball was lost or left the last crossed the edge of the course boundary to go out of bounds. The player may then drop the ball in the relief area defined under Model Local Rule E-5 – simplified on the fairway to two club lengths in from its edge, at the same distance from the hole as the reference point, immediately after the stroke.

**Penalty for a breach of Local Rules: General penalty**  
Immediate termination of the game: 1x long sound signal  
Resumption: 2x short sound signal  
Time limit for 18 holes: 4 hours 45 minutes



**Greensgate**  
Golf & Leisure Resort  
DÝŠINA



Official Venue  
2013 & 2014 & 2015 & 2016



Faldo Series Czech Championship  
2016 & 2017 & 2018 & 2019

**Score card**

